

METAVVERSE AUGMENTED REALITY

WAS HAT DAS MIT MEINER KIRCHE ZU TUN?





∞ Meta Horizon

Worlds

CHANCEN

Das präsentische körperliche Feiern gemeinsamer Gottesdienste mit allen Sinnen, unabhängig vom individuellen körperlichen Standort.

Neue dialogische Möglichkeiten für globale theologische Diskurse und Begegnungen.

Ständige Erreichbarkeit kirchlicher Angebote, wie z.B. Seelsorge, Verkündigung und religiöse Bildung.

Massive Erweiterung des Kommunikationsradius des Evangeliums.

Neue Dimension von gelebter christlicher Gemeinschaft und Spiritualität weltweit.

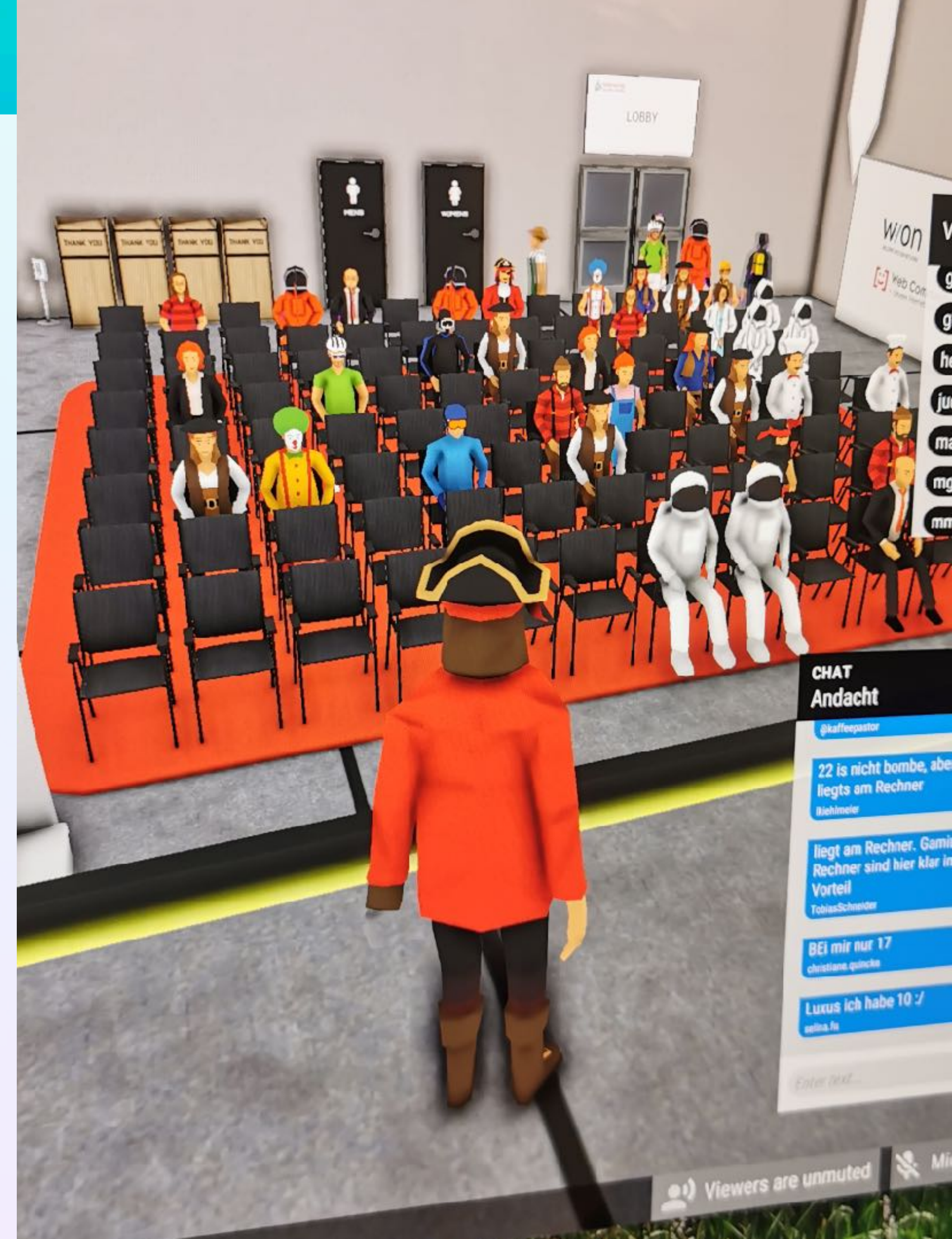


Sie sprechen in: Lichtung



OFFENE FRAGEN

Wie ist das Verhältnis zwischen Avatar(en) und menschlichem Individuum zu sehen? Wieviel(e) Identität(en) stecken in Mensch & Avatar? Wer ist Subjekt? Welche Rolle spielen die Avatare Verstorbener, die sich aufgrund der vorhandenen Daten und durch die Interaktion mit den Familienangehörigen verändern könnten und „neue“ Interaktionsformen zeigen und zusätzlich noch eigene neue Informationen einspielen könnten? Wieviel Metaverse braucht der Mensch? Wo beginnt und wo endet die schöpferische Kraft des Menschen? Welche Verantwortung trägt der Mensch im Metaverse?



Mehr Berührungspunkte mit Menschen als je zuvor – neue Technologien machen es möglich



PASSIONSANDACHTEN

WWW.EKIBA.DE/VR-KIRCHE

- <<
- Chats
- Hier
- Besuche
- Ich
- Emotes
- Optionen



Sie sprechen in: Wald

VR interaction icons: a microphone icon (highlighted in red), a hand icon, and a three-dot menu icon.



CATCH A RAINBOW

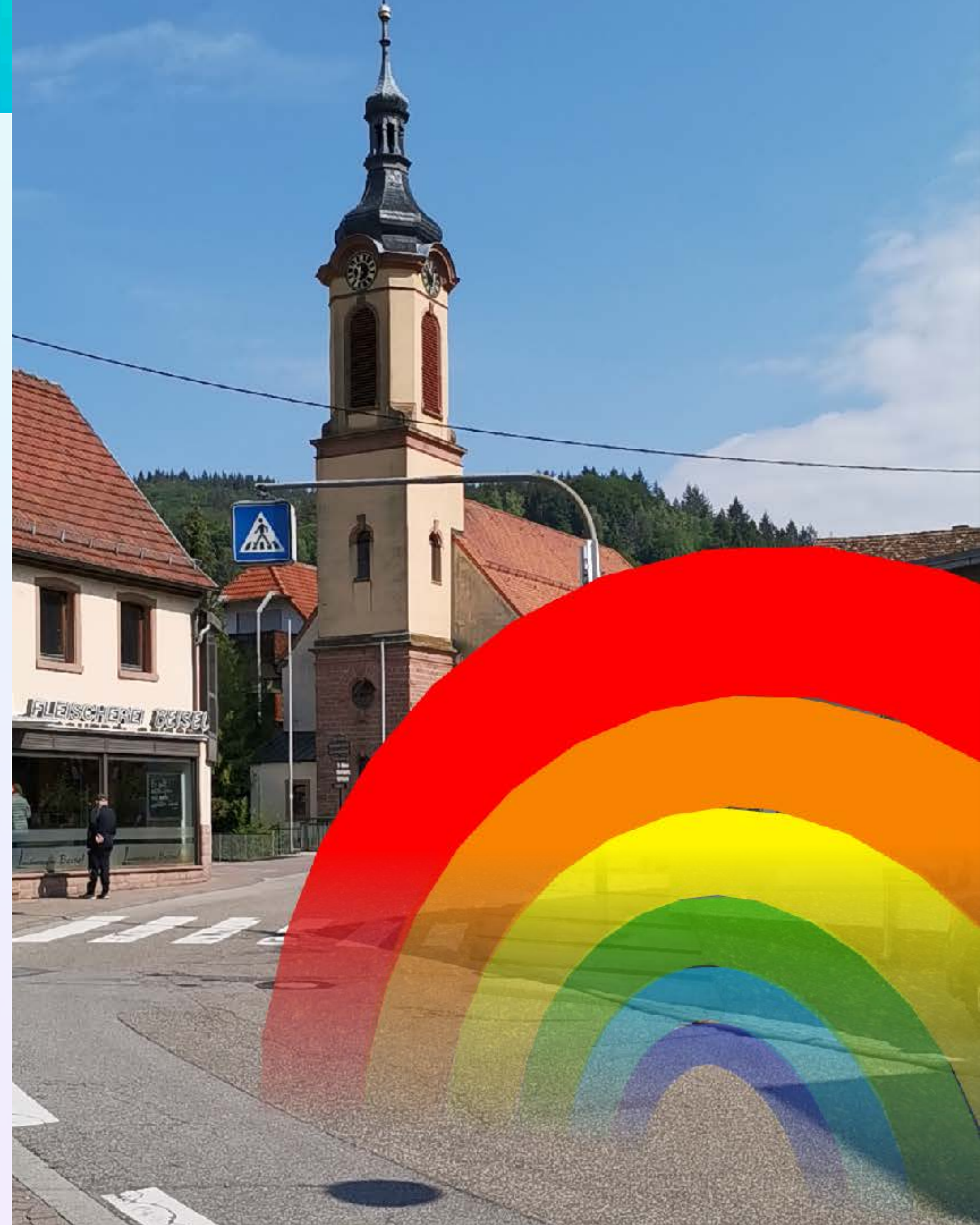
WWW.CATCHARAINBOW.DE



REGIONAL UND DIGITAL

Es geht um die Frage des Raumes

Heterotopie (Michel Foucault)



SEE YOU ?!

